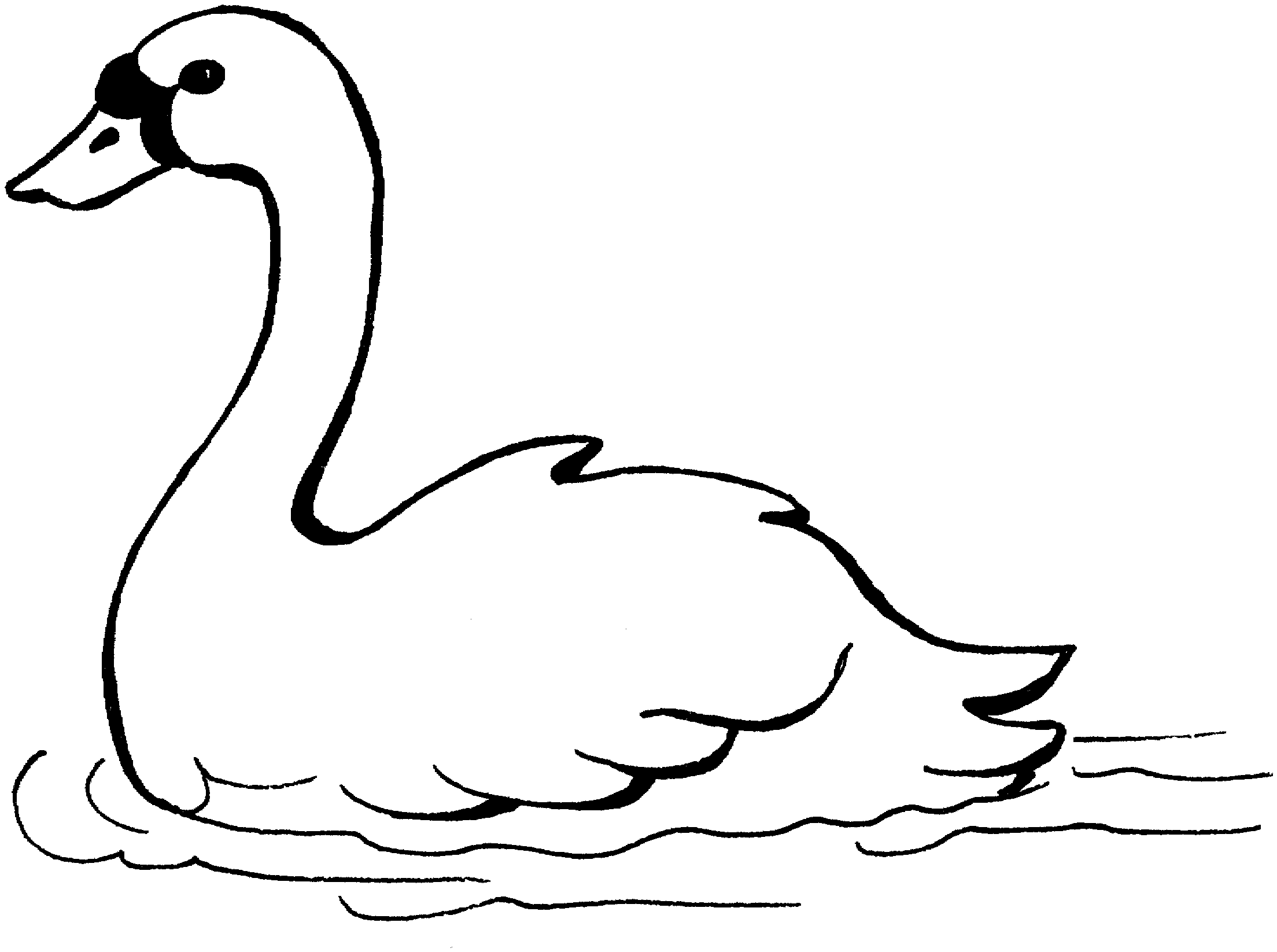
**Задание I.1.2. Назови птицу. Раскрась, заштрихуй внутри контура; выколи по контуру; сделай аппликацию.**

Вариант 1.



Вариант 2.

