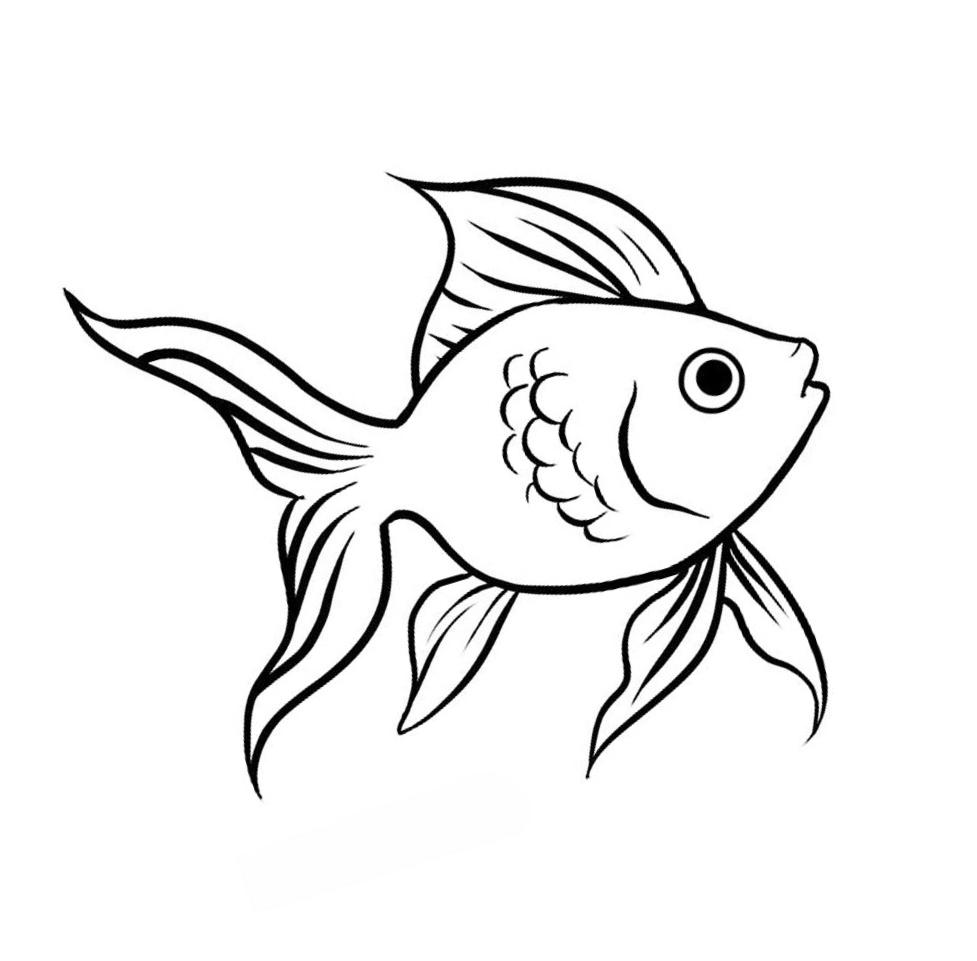
**Задание I.4.2. Назови (покажи) рыбу. Раскрась, выколи по контуру, сделай аппликацию.**

Вариант 1.



Вариант 2.

